



# Reglement Einzelwettkampf Mädchen/Knaben Steinstossen

10.12.01
Version
02.23
Seite 1

Abteilung: Jugend

Ressort: Mädchen/Knaben

Anzahl	Material	Anzahl	Personen
1	Stossbalken für Kugel	1	Schreiber
2	Sektorband	1	Messband Steinaufschlag
	Anlaufbahn min. 15m am Stück	1	Messband Ring
1	Reisbesen		
1	Messband 20m		
1	Stecknagel		
je 2-3	Stein 12.5/6/4kg, Kugel 3kg		
	Lappen / Sägemehl		
1	Sonnen-/Regenschirm		
1	Stuhl		
1	Schreibunterlage mit Kugelschreiber/ Bleistift		

## Anlage

- Nagelschuhtaugliche Anlaufbahn von mind. 20m Länge und 1.22m Breite.
- Findet der Anlauf auf Rasen oder Asphalt statt, muss eine Anlaufmatte gelegt werden. Die Anlaufmatte muss mind. 15m am Stück sein.
- Stosssektor von 40°. Halbrunder Stossbalken analog Kugelstossen.
- Die Anlage muss abgesperrt sein.

## Versuche

Jeder Wettkämpfer hat 3 Versuche.

## Probeversuche

Die Wettkampfleitung bestimmt die Anzahl der Probeversuche. Die Probeversuche finden immer unter der Aufsicht des Kampfgerichtes statt.

Die Steine und Kugeln müssen zum Stosskreis zurückgetragen werden.

## Ausführungsbestimmungen

- Das Steingewicht variiert nach Jahrgang. Siehe Disziplinen Übersicht Mädchen bzw. Knaben.
- Der Steinstoss erfolgt aus einem Halbkreis von 2.135m Durchmesser. An der Aussenseite in der Mitte der vorderen Kreishälfte muss ein Abstossbalken am Boden befestigt sein.
- Der Stein wird von der Schulter aus mit einer Hand gestossen.
- Der Stoss kann aus dem Stand oder aus dem Anlauf erfolgen.
- Während des Stosses darf die Hand aus dieser Stellung nicht gesenkt werden.
- Der Stein darf nicht hinter die Schulterlinie zurückgenommen werden.
- Der Stösser darf den Abstossraum erst verlassen, wenn der Stein den Boden berührt hat. Er muss den Abstossraum in der hinteren Hälfte verlassen.
- Der Wettkämpfer muss nach jedem Stoss den Stein, die Kugel, zurück ins Depot bringen.

## Fehlversuche

Als Fehlversuch gilt, wenn

- der Wettkämpfer den Stein während des Anlaufes fallen lässt.
- der Stein, die Kugel ausserhalb des Sektors niederfällt.
  - Die Sektorlinie gehört nicht zum Sektor.
- der Wettkämpfer die Oberfläche des Abstossbalkens berührt oder den Abstossbalken übertritt.
- der Wettkämpfer den Abstossraum verlässt, bevor der Stein, die Kugel den Boden berührt hat.

Drei Fehlversuche ergeben die Note 5,0.

## Messweise

- Jeder Stoss wird unmittelbar nach dem Versuch vom hinteren Rand der Aufschlagstelle (bzw. Berührungsstelle des Steines, die der Innenkante des Kreisringes am nächsten liegt) gemessen. Das Messen erfolgt entlang einer geraden Linie von der Aufschlagstelle bzw. der Berührungsstelle über den Mittelpunkt des Kreises. Zur Feststellung der Weite muss das gespannte Messband so angelegt werden, dass die Weite an der Innenkante des Stossbalkens abgelesen werden kann.
- Die Weite ist in vollen Zentimetern anzugeben; bei dazwischenliegenden Weiten gilt der nächstniedrigere Zentimeter.

