



Reglement TG Wettkampf Kitu

Abteilung: Turnbetrieb

Ressort: Jugend

10.11

Version

11.23

Seite 1

1 ALLGEMEINES

1.1 Teilnahmeberechtigt

Alle Kitu-Kinder des TGV, die im ersten oder zweiten Kindergarten sind, sind teilnahmeberechtigt.
1. Klässler sind nicht teilnahmeberechtigt.

1.2 Kategorien

Es gibt nur eine Kategorie Kitu.
Es wird nicht unterschieden zwischen Knaben und Mädchen.

1.3 Anmeldung / Mutationen

Als verbindlicher Anmeldeschluss gilt der Termin, der in der Ausschreibung steht.
Am Wettkampftag selbst dürfen maximal 4 Teilnehmer pro Verein nachgemeldet werden.

1.4 Kampfrichter

Die teilnehmenden Vereine sind verpflichtet mindestens einen Kampfrichter zu stellen. Die Meldung erfolgt im Anmeldetool und ist Bestandteil der gültigen Anmeldung.
bis 14 Kinder: 1 Kampfrichter
ab 15 Kinder: 2 Kampfrichter

2 WETTKAMPF

2.1 5-teiliger Vereinswettkampf

Der Vereinswettkampf besteht aus folgenden fünf Disziplinen.

1. Memory-Lauf
2. Hindernislauf
3. Zielwurf
4. Balancieren
5. Passen

2.2 Pendelstafette

2 x 50 m es wird ein Reissäcklein übergeben

3 FINANZEN

Es wird kein Haftgeld erhoben.
Keine Rückerstattung des Startgeldes bei Abmeldung oder Nicht-Antreten.
Das Startgeld wird dem Startgeldkonto des Vereins belastet.

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	



Reglement TG Wettkampf Kitu

Abteilung: Turnbetrieb

Ressort: Jugend

10.11
Version 11.23
Seite 2

4 AUSZEICHNUNGEN

4.1 Ranglisten

Es werden je eine Rangliste für den Vereinswettkampf und für die Pendelstafette erstellt.

4.2 Auszeichnungen

Alle Teilnehmenden erhalten ein Turnkreuz.

4.3 Rangverkündigung

Die Rangverkündigung findet ca. 1 Stunde nach Wettkampfschluss statt, sobald das Rechnungsbüro seine Arbeit abgeschlossen hat.

5 VEREINSWETTKAMPF

5.1 Allgemeines

Jeder Verein teilt seine Kinder in Gruppen zu 3-5 Teilnehmern ein.
Die Mindestteilnehmerzahl eines Vereins beträgt 3 Kinder.

Pro Verein darf jede Disziplin nur einmal geturnt werden.
Jedes Kind darf pro Wettkampfteil nur einmal eingesetzt werden.
Jedes Kind muss alle 5 Disziplinen turnen.

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGTV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	



Reglement TG Wettkampf Kitu

10.11

Version
11.23

Abteilung: Turnbetrieb

Ressort: Jugend

Seite 3

5.2 Disziplinen

5.2.1 Memory- Lauf

Die Vereine starten in Gruppen von 3 bis 5 Kindern. Grössere Vereine werden in mehrere Gruppen aufgeteilt.

Beschrieb

Spielziel

Während 1½ Minuten möglichst viele Memory-Kartenpaare holen.

Ablauf

Alle 3-5 Kinder einer Gruppe starten gleichzeitig, rechts neben dem Malstab. Am Ziel der ersten Teilstrecke (10 m) liegen auf einer Matte offene Memory-Karten (mit Bild nach oben). Jedes Kind holt 1 Memory-Karte, läuft um den Malstab, dann auf der anderen Spur zurück und legt die Karte hinter die Startlinie auf die Matte. Der Rundlauf geht pausenlos weiter. Alle Kinder rennen. Es muss nicht auf die anderen Kinder gewartet werden. Nach Ablauf der Zeit darf keine Karte mehr auf die Matte gelegt werden.

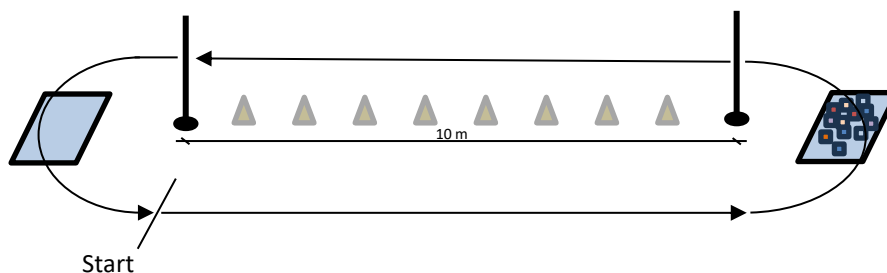
Die Laufzeit beträgt 1 min 30 sec.

Anlage

2 Matten

2 Malstäbe im Abstand von 10 Metern, Laufbahntrennung mit Pylonen

40 Memorykarten-Paare (= 80 Karten) mit Bild nach oben ausgelegt und gemischt



Wertung

Die Gruppe erhält für jedes Memory-Paar einen Punkt.

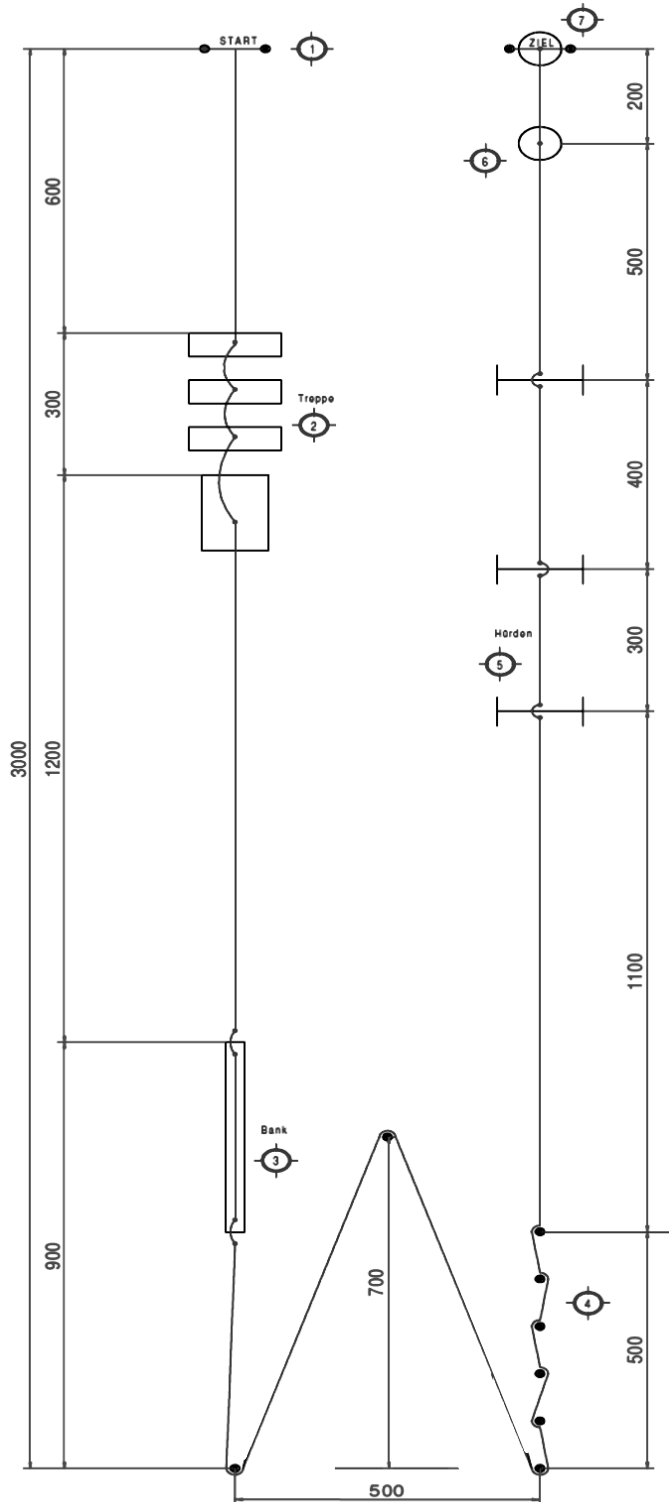
Die Punkte aller Gruppen werden zusammengezählt und durch die Anzahl Kinder des Vereins dividiert. (= Vereinsdurchschnitt)

Wertung = (8 x Vereinsdurchschnitt + 2) geteilt durch 3

3.5 Memory-Paare pro Kind (Durchschnitt) und mehr ergibt die Wertung 10

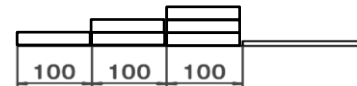
Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	

5.2.2 Hindernislauf



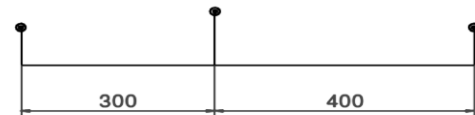
Die Kinder starten einzeln.

- 1 Start
Auf die Plätze - Los
- 2 Treppe (Paletten)
Trithöhe 20cm/ 40cm/ 60cm
überlaufen



- 3 Bänkli auf dem Boden fixiert
Breitseite nach oben
- 4 Slalom
Pro umgeworfener Malstab
Zuschlag 0.5 sek

- 5 Hürden
Pro umgeworfener Hürde
Zuschlag 1.5 sek



30cm oben 60cm unten 30cm oben

- 6 Reif
Durchschlüpfen,
Reif von unten nach oben
- 7 Ziel
Gestoppt wird, wenn der Reif über den
Malstab auf den Boden gelegt ist

Bänkli und Palette sind rutschsicher abgedeckt

Wertung

Die Summe aller Einzelzeiten wird durch die Anzahl laufender Kinder dividiert.
(= Durchschnittszeit)

Wertung = 42.6 – Durchschnittszeit
32.6 Sekunden und weniger pro Kind ergibt die Wertung 10.

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	

5.2.3 Zielwurf

Beschrieb

Spielziel

10 Reis-/ Sandsäcklein (je zwei pro Farbe) landen im Reifen mit der entsprechenden Farbe.

Ablauf

Die Kinder starten einzeln. Jedes Sandsäcklein wird hinter der Abwurflinie stehend in den entsprechenden Reif geworfen. Jedes Säcklein darf nur einmal geworfen werden.

Die Wettkampfzeit beträgt maximal 60 Sekunden.

Anlage

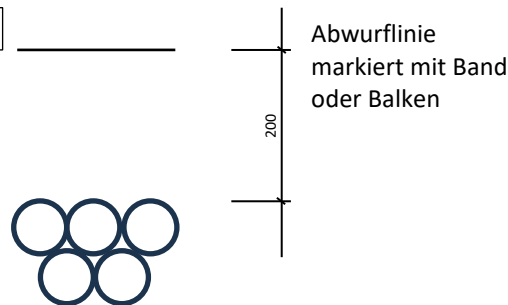
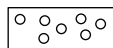
5 Reifen mit Durchmesser 70 cm in 5 verschiedenen Farben

2 x 5 Sand- oder Reissäcklein (ca. 100 g) in den entsprechenden Farben (je 2 pro Farbe)

Markierte Abwurflinie, ev. Balken

Abstand von der Abwurflinie zum ersten Reifenrand: 2 m

Kiste mit 10 Sand- /
Reissäcklein in 5 Farben
(je 2 pro Farbe)



5 Reifen (Ø 70 cm) in den
Farben der Säcklein

Wertung

Sandsäcklein, die auf dem oder im Reif liegen, gelten als im Reif liegend.

1 Sandsäcklein in einem farblich übereinstimmenden Reif = 3 Punkte

1 Sandsäcklein in einem Reif ohne farbliche Übereinstimmung = 1 Punkt

Maximale Punktzahl = 30

Die Punkte aller Kinder werden zusammengezählt und durch die Anzahl Kinder des Vereins dividiert.
(= Vereinsdurchschnitt)

Wertung = Vereinsdurchschnitt geteilt durch 3

30 Punkte pro Kind ergibt die Wertung 10.

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	

5.2.4 Balancieren

Beschrieb

Spielziel

Während 1 Minute möglichst oft über die umgedrehten Langbänke balancieren ohne abzusteigen.

Ablauf

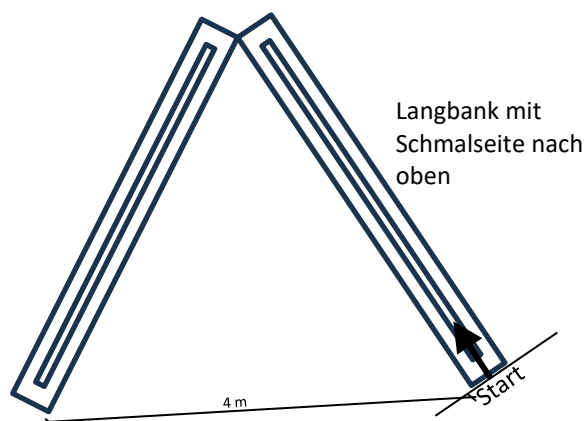
Start ist am Boden vor der ersten Langbank. Das Kind steigt alleine auf, läuft über die Schmalseite der ersten Bank, übersteigt die Lücke zur zweiten Bank, ohne den Boden zu berühren und läuft auf der zweiten Bank weiter. Am Ende der zweiten Bank angekommen, steigt es ab, geht auf direktem Weg zum Startpunkt und startet erneut bei der ersten Bank.

Falls ein Kind fällt oder absteigt, startet es erneut am Anfang derjenigen Bank, bei der es abgestiegen ist.

Die Spielzeit beträgt pro Kind 1 min.

Anlage

2 im V aufgestellte Bänke mit Schmalseite nach oben



Wertung

Anfang bis zur Mitte einer Bank ohne Absteigen = 1 Punkt

Mitte bis Ende ohne Absteigen = 1 Punkt

Überstieg geschafft = 1 Punkt

Vollständige korrekte Überquerung beider Bänke = 5 Punkte

Die Punkte aller Kinder werden zusammengezählt und durch die Anzahl Kinder des Vereins dividiert. (= Vereinsdurchschnitt)

Wertung = $0.32 \times \text{Vereinsdurchschnitt} - 1.52$

36 Punkte und mehr pro Kind ergibt die Wertung 10.

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	

5.2.5 Passen

Die Vereine starten in Gruppen von 3 bis 5 Kindern. Grössere Vereine werden in mehrere Gruppen aufgeteilt.

Beschrieb

Spielziel

Während 2 Minuten möglichst viele Bälle fangen, die einander zugeworfen werden.

Ablauf

Die Kinder stehen im Dreieck (3 Kinder), Viereck (4 Kinder) bzw. Fünfeck (5 Kinder). Die Ecken sind mit einem Reifen markiert. Der Abstand zwischen den Reifen beträgt 2.50 m.

Das Kind wirft den Ball im Reif stehend dem nächsten Kind reihum zu. Es darf kein Kind ausgelassen werden. Falls doch ein Kind ausgelassen wird, muss der Ball zum Werfer / zur Werferin zurückgegeben werden. Der Ball darf auch ausserhalb des Reifes gefangen werden, muss aber aus dem eigenen Reif weiterspielt werden.

Verliert ein Kind den Ball, kann es einen Ersatzball aus der Kiste nehmen und spielt damit aus seinem Reif weiter.

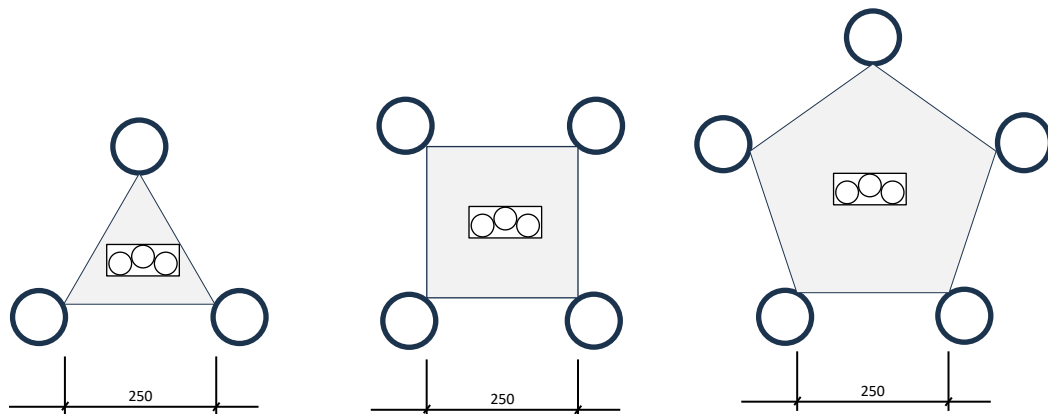
Die Spielzeit beträgt 2 Minuten.

Anlage

3 bis 5 Reifen (Durchmesser 70 cm) angeordnet als Dreieck, Viereck bzw. Fünfeck

Abstand zwischen den Reifen: 2.50 m

1 Spielball und Kiste mit 3 Ersatzbällen (leichte Volleybälle)



3, 4 oder 5 Reifen (Ø 70 cm)

Kiste mit 3 Ersatzbällen

Wertung

Gefangener Ball, der korrekt aus dem Reif geworfen wird = 1 Punkt.

Bei mehreren Gruppen eines Vereins werden die Punktzahlen der einzelnen Gruppen zusammengezählt und durch die Anzahl Gruppen dividiert (= Vereinsdurchschnitt).

Wertung = 2 x Vereinsdurchschnitt : 15 + 2

60 Punkte und mehr pro Gruppe ergibt Wertung 10.

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	



Reglement TG Wettkampf Kitu

Abteilung: Turnbetrieb

Ressort: Jugend

10.11

Version

11.23

Seite 8

6 PENDELSTAFETTE

6.1 Distanz

2 x 50 m Übergabe mit Reissäcklein

6.2 Mannschaften

Eine Mannschaft besteht aus 6 Läufern.
Der Schlussläufer trägt einen Bündel.

Um Mannschaften zu vervollständigen, dürfen Läufer in maximal zwei Mannschaften laufen.

6.3 Ausführungsbestimmungen

Die Übergabe muss hinter dem Markierungsstab / der Startlinie erfolgen.
Eine fehlerhafte Übergabe ergibt pro Vorkommnis eine Zeitstrafe von 3 Sekunden.

Fehlstart wird mit einer Zeitstrafe von 3 Sekunden geahndet.

Erleidet ein Läufer während der Stafette eine Verletzung, kann der Lauf unmittelbar darauffolgend mit der korrekten Anzahl Läufer wiederholt werden.

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	



Reglement TG Wettkampf Kitu

Abteilung: Turnbetrieb

Ressort: Jugend

10.11

Version

11.23

Seite 9

7 WERTETABELLEN

Memory-Lauf	Hindernislauf	Zielwurf	Balancieren	Passen	Wertung
Kartenpaare	Zeit in Sekunden	Punkte	Punkte	Punkte	
3.50	32.6	30.0	36.00	60.0	10.0
3.43	32.8	29.4	35.38	58.5	9.8
3.35	33.0	28.8	34.75	57.0	9.6
3.28	33.2	28.2	34.13	55.5	9.4
3.20	33.4	27.6	33.50	54.0	9.2
3.13	33.6	27.0	32.88	52.5	9.0
3.05	33.8	26.4	32.25	51.0	8.8
2.98	34.0	25.8	31.63	49.5	8.6
2.90	34.2	25.2	31.00	48.0	8.4
2.83	34.4	24.6	30.38	46.5	8.2
2.75	34.6	24.0	29.75	45.0	8.0
2.68	34.8	23.4	29.13	43.5	7.8
2.60	35.0	22.8	28.50	42.0	7.6
2.53	35.2	22.2	27.88	40.5	7.4
2.45	35.4	21.6	27.25	39.0	7.2
2.38	35.6	21.0	26.63	37.5	7.0
2.30	35.8	20.4	26.00	36.0	6.8
2.23	36.0	19.8	25.38	34.5	6.6
2.15	36.2	19.2	24.75	33.0	6.4
2.08	36.4	18.6	24.13	31.5	6.2
2.00	36.6	18.0	23.50	30.0	6.0
1.93	36.8	17.4	22.88	28.5	5.8
1.85	37.0	16.8	22.25	27.0	5.6
1.78	37.2	16.2	21.63	25.5	5.4
1.70	37.4	15.6	21.00	24.0	5.2
1.63	37.6	15.0	20.38	22.5	5.0
1.55	37.8	14.4	19.75	21.0	4.8
1.48	38.0	13.8	19.13	19.5	4.6
1.40	38.2	13.2	18.50	18.0	4.4
1.33	38.4	12.6	17.88	16.5	4.2
1.25	38.6	12.0	17.25	15.0	4.0
1.18	38.8	11.4	16.63	13.5	3.8
1.10	39.0	10.8	16.00	12.0	3.6
1.03	39.2	10.2	15.38	10.5	3.4
0.95	39.4	9.6	14.75	9.0	3.2

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	



Reglement TG Wettkampf Kitu

10.11
Version 11.23
Seite 10

Abteilung: Turnbetrieb

Ressort: Jugend

0.88	39.6	9.0	14.13	7.5	3.0
0.80	39.8	8.4	13.50	6.0	2.8
0.73	40.0	7.8	12.88	4.5	2.6
0.65	40.2	7.2	12.25	3.0	2.4
0.58	40.4	6.6	11.63	1.5	2.2
0.50	40.6	6.0	11.00	0.0	2.0
0.43	40.8	5.4	10.38		1.8
0.35	41.0	4.8	9.75		1.6
0.28	41.2	4.2	9.13		1.4
0.20	41.4	3.6	8.50		1.2
0.13	41.6	3.0	7.88		1.0

Erstellt:	Datum	Gültig ab	Genehmigt:	Datum	Mutation:	Ersetzt	Version
Fachgruppe Kitu	01.11.23	01.01.24	Vorstand TGTV	23.11.23	Von	Fachgruppe Kitu	11.22
Ursula Steinmann					Grund	Erneuerung Disziplinen	